

## Neon Fever

Neon Fever este un joc cu 5 role și 10 linii de plată. Jocul are 20 de simboluri diferite, incluzând simbolul Wild.

### Desfășurarea jocului

Înainte de începerea unei runde de joc, jucătorul poate schimba pariul folosind butonul de „PARIU”. Valoarea pariului nu se schimbă de la o rundă de joc la alta, ci este constant, dacă jucătorul nu decide să îl schimbe. O rundă de joc este începută prin apăsarea butonului „SPIN”.











Câmpul „BILANȚ” afișează suma disponibilă de bani a jucătorului. Câmpul „CÂȘTIG” afișează suma de bani pe care jucătorul a câștigat-o în timpul ultimei runde de joc. Câmpul „PARIU” afișează suma pe care jucătorul o pliază într-o rundă de joc. Înainte de începerea unei noi runde de joc, întreaga sumă afișată în câmpul „CÂȘTIG” este transferată în câmpul „BILANȚ”. Apăsând butonul „PARIU MAXIM”, pariul este stabilit la valoarea sa maximă, luându-se în considerare și bilanțul jucătorului.

Apăsând butonul „AUTOPLAY” se deschide setarea de „AUTOPLAY”, unde jucătorul poate alege numărul de runde de joc jucate automat, fără a apăsa butonul de „SPIN” pentru a începe jocul. Funcția „AUTOPLAY” este întreruptă într-unul din următoarele cazuri:

- jucătorul nu are destui bani în câmpul „BILANȚ” pentru a juca următoarea rundă de joc
- jucătorul apasă butonul „AUTOPLAY STOP”

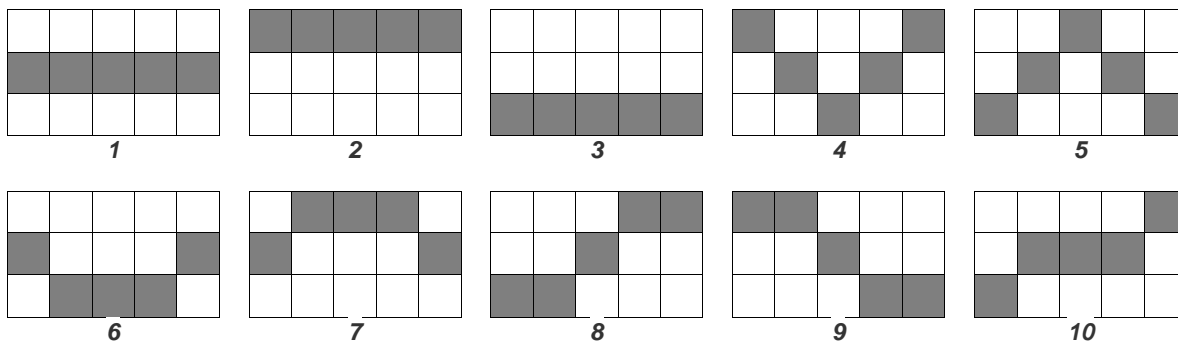
### Simboluri și Tabelul de plată

Tabelul de plată afișează valori care multiplică valoarea pariului de linie făcut, doar dacă nu există alte instrucțiuni.

Simbol	Descriere	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Simbol Wild	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Șapte	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Stea	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Trifoi cu patru foi	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Clopot	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Pepene	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Struguri	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Prună	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Lămâie	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Cireșe	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5

### Liniile de plată

Combi-națiunile câștigătoare se plătesc de la stânga la dreapta, bazându-se pe numărarea simbolurilor consecutive. Este plătită doar combinația cu cea mai mare valoare de pe o linie de plată. Sunt adăugate câștiguri simultane de pe diferite linii de plată.



### Jocul bonus "GAMBLE"

Dacă un jucător câștigă orice sumă, acesta poate încerca să o dubleze. Jocul bonus "GAMBLE" poate fi activat prin apăsarea butonului "GAMBLE", chiar și atunci când opțiunea "AUTOPLAY" este activă. Opțiunea "GAMBLE" nu este disponibilă în timpul jocului de Free Spins.

Jucătorul poate încheia jocul bonus "GAMBLE", apăsând butonul "COLECTEAZĂ".

În jocul bonus "GAMBLE", jucătorul trebuie să aleagă cartea culoarea roșu sau negru. În cazul în care culoarea cărții alese se potrivește cu cea a cărții descoperite, atunci câștigul actual al jucătorului este dublat. Jocul bonus "GAMBLE" poate fi jucat atâta timp cât jucătorul nu pierde sau nu atinge limita de jocuri.

Suma jucată în jocul bonus poate fi redusă la jumătate, prin apăsarea butonului „ÎNJUMĂTĂȚIRE”. Cealaltă jumătate din sumă va fi creditată la bilanțul jucătorului. În cazul în care suma nu poate fi împărțită în două părți egale, se va împărți după cum urmează:

**Suma jucată:**  $((\text{suma} * 100) - 1) / 200$







**Suma creditată la bilanț:**  $((\text{suma} * 100) + 1) / 200$

**Suma minima care poate fi jucată, după înjumătățire, în jocul bonus este de 0.1 €.**

Jucătoarul poate adăuga la creditul său câștigurile din jocul bonus și poate încheia opțiunea. Jucătorul poate juca în continuare jocul bonus Gamble până când este atinsă limita maximă de câștig sau până pierde jocul.

În cazul în care cartea ghicită este greșită, atunci jucătorul pierde suma pariată. Opțiunea se încheie și jucătorul se întoarce la jocul de bază.

### Opțiuni

	Un simbol Wild înlocuiește toate simbolurile.
    	În fiecare joc este selectată minim o rolă pe care pot apărea doar dublul sau triplul celor cinci simboluri date în regulament. Aceste simboluri sunt apoi evaluate la dublul sau triplul valorii lor normale dintr-o combinație câștigătoare.