

## Scopul jocului

Tigru Dragon la prima persoană (First Person Dragon Tiger) este un joc rapid unic și ușor pe care îl puteți juca în ritmul dorit de dvs. Pur și simplu vă plasați pariurile și faceți clic/atingeți butonul ÎMPĂRȚIRE pentru a vă fi împărțite cărțile. Dacă doriți, vi se pot împărți un număr de mâini gratuite pentru a vedea tendințele care vă ajută să preziceți rezultatele de la rundele viitoare. Faceți clic/atingeți butonul +1 și vi se va împărți o mână gratuită.



Scopul jocului este de a ghici dacă dragonul (Dragon) sau tigru (Tiger) va atrage cartea de valoare mai mare și, prin urmare, va câștiga. Puteți, de asemenea, să pariați dacă cărțile împărțite dragonului și tigrului vor fi de aceeași valoare și, prin urmare, va fi egalitate.

## Regulile jocului

Scopul jocului Dragon Tiger este de a prezice care dintre mâini va câștiga - dragon sau tigru - sau dacă va fi egalitate.

- Cărțile sunt împărțite dintr-un pachet de 8 seturi (jokerii sunt excluși)
- Plasați un pariu pe dragon, pe tigru, pe egalitate sau pe egalitate de aceeași suită
- O singură carte este împărțită cu fața în sus dragonului și tigrului
- Valoarea cărților de la cea mai mică la cea mai mare este după cum urmează: Asul cu valoarea 1 este cel mai mic, fiind urmat de 2 și așa mai departe, iar popa este cel mai mare (A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K)
- În cazul în care cărțile dragonului și tigrului sunt egale ca valoare și caracteristică, este o egalitate de aceeași culoare, **jumătate din pariul dvs. principal** (pariul Dragon/Tigru) este returnat și câștigul se plătește 50:1
- Cea mai mare carte câștigă și banii se împart egal 1:1
- În cazul unei egalități, **jumătate din pariul dvs. principal** (pariul Dragon/Tigru) este returnat și câștigul se plătește 11:1

## Câștiguri

Câștigul dvs. depinde de tipul de pariu plasat.

PARIU	PLĂTEȘTE
DRAGON	1:1
TIGRU	1:1
EGALITATE	11:1
EGALITATE DE ACEEAȘI CULOARE	50:1

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale runde. Pariurile vor fi returnate.

### Restituire la jucător

Restituirea la jucător procentuală teoretică optimă:

- Pariu principal (DRAGON/TIGRU) – 96,27%
- EGALITATE – 89,64%
- EGALITATE DE ACEEAȘI CULOARE – 86,02%

### Plasare pariuri

Săgeata cu panoul cu LIMITE DE PARIERE indică limitele minime și maxime de pariere permise la această masă.

First Person Dragon Tiger € 1 - 3000

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi pariurile. Puteți vedea SOLDUL dvs. curent pe ecran.

SOLD  
€ 100,000

ETALARE JETOANE vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl pariati. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariere corespunzător de la masa de joc. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a pariului, suma pariului crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariul respectiv și un mesaj va apărea deasupra pariului pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

După ce ați plasat un pariu valid, faceți clic/atingeți pe butonul ÎMPĂRȚIRE pentru a începe împărțirea.



Butonul DUBLARE (2x) devine disponibil după ce ați plasat orice pariu. Fiecare clic/atingere dublează toate pariurile până la limita maximă. Rețineți faptul că trebuie să aveți un sold al contului suficient pentru a dubla TOATE pariurile plasate.



Butonul REPETARE vă permite să repetați toate pariurile de la runda anterioară a jocului. Acest buton devine disponibil după fiecare rundă de joc.

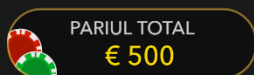


Butonul REVOCARE îndepărtează ultimul pariu plasat.



Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul REVOCARE pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Puteți șterge toate pariurile dvs. ținând apăsat butonul REVOCARE.

Indicatorul PARIUL TOTAL afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Conversație

Puteți conversa cu Suportul live. Introduceți mesajul în câmpul CONVERSAȚIE. Pentru a vă posta mesajul, apăsați Enter sau butonul săgeată din interiorul câmpului.

Utilizați butonul CONVERSAȚIE pentru a mări sau alternativ, pentru a închide fereastra de conversație.



Puteți să redimensionați și să deplasați fereastra pentru conversație oriunde pe ecran.

## Tabele de scor

Evoluțiile și tendințele la Dragon Tiger pentru dragon sau pentru tigru prin utilizarea unui pachet de cărți anume sunt înregistrate în diferite tabele de scor. Aceste reprezentări vizuale ale rezultatelor rundelor anterioare și a altor date statistice cu privire la pachetul de cărți curent vă pot fi de ajutor la prezicerea rezultatelor rundelor viitoare.

Tabelele BEAD ROAD și BIG ROAD afișează rezultatele fiecărei runde anterioare, în timp ce Big Eye Road, Small Road și Cockroach Road afișează șabloane derivate din BIG ROAD.

Datele statistice despre trasee și împărțirea cărților (shoe) sunt șterse întotdeauna atunci când este introdus un pachet de cărți nou.

## BEAD ROAD

Fiecare celulă din BEAD ROAD reprezintă rezultatul unei runde anterioare. Rezultatul celei mai vechi runde este înregistrat în colțul din stânga sus. Citiți coloana de sus în jos până la capăt; apoi începeți din partea de sus a coloanei adiacente la dreapta și așa mai departe. O celulă roșie plină indică un câștig al dragonului. O celulă galbenă plină reprezintă un câștig al tigrului. O celulă verde plină reprezintă o egalitate.

Puteți modifica afișajul pentru Bead Road din engleză în chineză simplificată sau Modul scor prin clic/atingerea acestuia oriunde.

T	D										
D	T										
D	T										
D	T										
D	D										
T											

## BIG ROAD

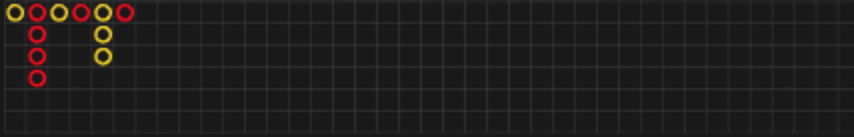
În BIG ROAD, rezultatul celei mai vechi runde este înregistrat în colțul din stânga sus.

O coloană nouă este creată de fiecare dată când evoluția câștigătoare a dragonului se modifică în favoarea tigrului sau vice versa.

O celulă cu contur roșu indică un câștig al dragonului. O celulă cu contur galben indică un câștig al tigrului.

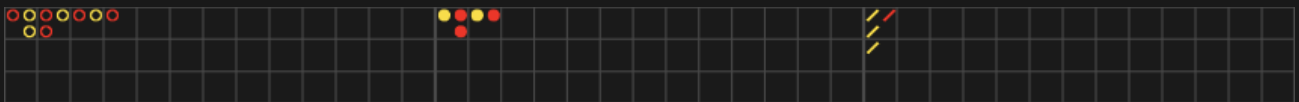
O egalitate este înregistrată sub forma unei linii verzi în celula pentru runda precedentă. Dacă prima rundă este o egalitate, linia verde va apărea mai întâi, iar conturul roșu sau galben va apărea în jurul liniei după ce dragonul sau tigrul câștigă o rundă.

Dacă există două sau mai multe runde de egalitate, numărul de pe linie va indica numărul de egalități.



## TRASEE DERIVATE

Pentru adevărații entuziaști ai jocului Dragon Tiger, Big Eye Road, Small Road și Cockroach Road sunt incluse pentru a afișa șabloane derivate din rezultate anterioare înregistrate în BIG ROAD. Big Eye Road utilizează cercuri conturate, Small Road utilizează cercuri solide, iar Cockroach road utilizează bare oblice. Totuși, în aceste trasee derivate, culorile roșu și galben nu corespund câștigurilor dragonului și tigrului și nu există nicio modalitate de a distinge egalitățile. În cazul traseelor derivate, intrările roșii sunt un semn de repetare, în timp ce intrările galbene semnalizează o împărțire a cărților (shoe) mai dezordonată, „variabilă”.



Traseele derivate nu încep chiar de la prima împărțire a cărților (shoe). Acestea încep cu mâna care urmează primei mâini din coloanele doi, trei și patru ale BIG ROAD. După ce începe un traseu derivat, este adăugat un simbol roșu sau galben suplimentar după fiecare rundă.

## DATE STATISTICE PENTRU PACHETUL DE CĂRȚI

Următoarele date statistice bazate pe pachetul de cărți curent sunt afișate pentru dumneavoastră:

# - numărul de runde finalizate până în prezent.

Dragon - numărul de victorii ale dragonului până în prezent.

Tiger - numărul de victorii ale tigrului până în prezent.

Egalitate - numărul de runde egale până în prezent.

# 11 **D** 6 **T** 5 **T** 0

## MASA DE PROBARE A TRASEULUI

Masa de PROBARE a traseului afișează pictograma care va fi adăugată la cele trei trasee derivate dacă runda următoare este câștigată de dragon sau de tigru. Faceți clic pe butonul Dragon (D) sau Tigru (T) pentru a vedea pictograma care va fi adăugată la trasee dacă runda următoare este câștigată de dragon sau de tigru.



## Sunet

Butonul SUNET va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI.

## Istoric joc

Butonul ISTORIC va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- ISTORICULUI CONTULUI – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- ISTORICULUI JOCULUI – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

## Depuneri și retrageri

Butonul CASIER va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



## Pariere responsabilă

Butonul PARIERE RESPONSABILĂ vă permite să accesați pagina care prezintă politica de joc responsabil. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.



## Politica de deconectare

În cazul apariției unei deconectări după plasarea unui pariu, dar înainte de a face clic/atinge butonul ÎMPĂRȚIRE, pariul va fi returnat. Dacă deconectarea are loc după ce un pariu este plasat și se face clic/atinge ÎMPĂRȚIRE, rezultatul jocului va fi decis de generatorul de numere aleatorii al jocului. După reconectare veți putea vedea rezultatul jocului în fereastra cu Istoric.

## Amestecarea

Cărțile vor fi amestecate când se împarte cartea de tăiere sau când alegeți să ștergeți toate traseele.



După ce ați făcut clic/atins acest buton, toate traseele vor fi șterse și cărțile vor fi amestecate.

Tăiați cărțile singuri prin mutarea cărții roșii de tăiere deasupra pachetului.





## Mai multe jocuri

Butonul Joc Live poate fi selectat în orice moment din orice joc de Tigru Dragon la prima persoană.



Dacă faceți clic/atingeți butonul Joc Live, veți ajunge la masa Tigru Dragon live unde veți fi introdus într-o experiență unică de cazinou live.

## Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

TASTĂ	FUNCȚIE
Taste numerice de la 1 în sus	Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. Tasta „1” corespunde celui mai din stânga jeton cu cea mai mică valoare. Tasta „2” selectează jetonul cu următoarea valoare cea mai mare și așa mai departe.
SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU)	Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a vă dubla miza.
CTRL+Z (CMD+Z), ȘTERGERE, BACKSPACE	Anulează ultima dvs. miză. Apăsați continuu pe timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.
ESC	Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru: <ul style="list-style-type: none"><li>• Ieșire din modul ecran complet</li><li>• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor,</li></ul>

TASTĂ	FUNCȚIE
	Setări etc.)