

Scopul jocului

Free Bet Blackjack este o variantă a jocului nostru de Blackjack, care oferă pariuri „Dublare miză” și „Separare” selectate gratuite. Scopul jocului Free Bet Blackjack este de a obține o sumă a cărților mai mare decât cea a crupierului, fără a depăși numărul 21. Cea mai bună mână este Blackjack - atunci când suma valorilor primelor două cărți împărțite este exact 21. Concurați numai împotriva crupierului, nu împotriva celorlalți jucători.

- Se joacă cu opt seturi de cărți.
- Crupierul se oprește întotdeauna la 17.
- Dublarea mizei la oricare două cărți inițiale.
- Separare gratuită la toate perechile, cu excepția celor de 10, J, Q, K.
- Dublare miză gratuită pentru totalurile dvs. tari 9, 10 și 11 de două cărți.
- Separarea cărților inițiale de valoare egală.
- O singură separare per mână.
- O singură carte împărțită la fiecare as separat.
- Fără dublare miză după separare.
- Șase cărți Charlie: câștigați dacă aveți șase cărți a căror valoare este 21 sau mai puțin.
- Asigurare oferită atunci când crupierul arată un as.
- Blackjack plătește 3 la 2 și bate un scor de 21.
- Asigurarea plătește 2 la 1.
- Pariul dvs. este returnat atunci când mâinile au valoare egală.
- Pariul dvs. este returnat atunci când crupierul depășește cu un scor de 22.

Regulile jocului

Jocul este găzduit de un crupier și permite unui număr nelimitat de jucători să joace în fiecare rundă de joc.

Jocul se joacă cu opt seturi standard de 52 de cărți. Valorile cărților la Blackjack sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 valorează atâtea puncte câte arată cartea.

- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) valorează 10.
- Așii valorează 1 sau 11, care este mai favorabil pentru mâna respectivă. Rețineți faptul că o mână moale include un as cu valoarea 11.

După ce timpul alocat pentru pariere a expirat, crupierul împarte tuturor jucătorilor o carte cu fața în sus, terminând cu el însuși. Crupierul împarte apoi o a doua carte cu fața în sus tuturor jucătorilor, dar cea de a doua carte a crupierului este împărțită cu fața în jos. Valoarea mâinii dvs. inițiale este afișată lângă cărțile dvs.

Blackjack

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale formate din două cărți este exact 21, aveți Blackjack!

Blackjack este posibil numai cu utilizarea celor două cărți inițiale. O mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată nu este considerată un Blackjack. De aceea, Blackjack bate orice mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată.

Asigurare

În cazul în care cartea împărțită crupierului cu fața în sus este un as, vi se oferă opțiunea de a achiziționa asigurare pentru a compensa riscul ca crupierul să aibă Blackjack, chiar dacă și dvs. aveți Blackjack. Suma asigurării este egală cu o jumătate din miza dvs. principală, iar miza asigurării este stabilită separat de miza pentru mâna dvs. Crupierul aruncă o privire asupra valorii cărților sale pentru a verifica dacă are Blackjack. În cazul în care crupierul nu are Blackjack, runda continuă. În cazul în care crupierul are Blackjack, dar dvs. nu aveți, jocul se termină și mâna crupierului câștigă.

Dacă și dvs. și crupierul aveți Blackjack, jocul se termină la egalitate și miza vă este returnată. Rețineți faptul că în cazul în care cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier este un 10 sau o figură, nu vi se va oferi posibilitatea de a achiziționa asigurare, iar crupierul nu va arunca o privire asupra propriilor sale cărți pentru a vedea dacă are Blackjack.

Dublare miză, Trage carte sau Oprite

Dacă crupierul nu are Blackjack la verificarea celor două cărți inițiale ale sale, jucătorilor li se oferă în schimb șansa de a-și îmbunătăți valorile mâinilor prin oferirea de către crupier a posibilității ca aceștia să primească mai multe cărți.

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale nu este 21, puteți alege opțiunea Dublare miză. În acest caz, vă veți dubla miza și numai o carte suplimentară vi se va împărți pentru mâna dvs.

Dacă totalul dvs. tare este 9, 10 sau 11, primiți o „Dublare gratuită”. Dacă alegeți să folosiți „Dublarea gratuită”, un „Pariu gratuit” va fi adăugat la pariul dvs. original. Dacă câștigați runda jocului, valoarea „Pariului gratuit” va fi egalată cu pariul dvs. original. Veți fi plătit în consecință și numai pariul dvs. original va fi returnat. Dacă pierdeți jocul, veți pierde doar pariul dvs. original. Dacă jocul se încheie la egalitate, numai pariul dvs. original va fi returnat.

Alternativ, puteți alege opțiunea Trage carte pentru a vi se distribuie încă o carte pe care să o adăugați la mâna pe care o aveți. Puteți Trage câte o carte de mai multe ori, pentru a primi cărți suplimentare, înainte de a alege opțiunea Oprire după ce sunteți mulțumiți de valoarea mâinii pe care o aveți.

Rețineți faptul că jucătorul nu va avea opțiunea deciziei atunci când scorul mâinii sale moi este egal cu 21, întrucât aceasta este cea mai bună mână posibilă.

Separare

Dacă mâna dvs. inițială este o pereche de cărți cu valoare egală, puteți decide să Separați perechea pentru a face două mâini separate, fiecare cu un pariu separat.

Vi se va oferi o „Separare gratuită” a mâinii dvs. de perechi, cu excepția perechilor de 10, valeți, dame sau popi. Pariul dvs. original va fi plasat pentru prima mână (pe partea dreaptă a mesei) și „Pariul gratuit” va fi plasat pentru a doua mână (pe partea stângă a mesei). Dacă câștigați runda jocului, valoarea „Pariului gratuit” va fi egalată cu pariul dvs. original și veți fi plătit în consecință. Nu va fi returnat niciun pariu pentru

a doua mână. Dacă pierdeți la mâna dvs. cu „Pariul gratuit”, nu vă veți pierde pariul. Nu va fi returnat niciun pariu dacă jocul se încheie la egalitate.

Dacă decideți să vă separați mâna de 10, valeți, dame sau popi, pariul pentru a doua dvs. mână va fi egal cu pariul principal.

Rezultat

Dacă suma mâinii dvs. depășește 21, se consideră depășire și pierdeți pariul pe mâna respectivă.

După ce le-a venit rândul tuturor jucătorilor, crupierul dezvăluie valoarea cărților sale. Crupierul trebuie să Tragă o carte în cazul unei mâini de 16 sau mai mică și trebuie să se Oprească la o mână moale de 17 sau mai mare. (Vă reamintim că o mână moale conține un As cu valoarea 11.)

Câștigați în cazul în care valoarea mâinii dvs. finale este mai aproape de 21 decât mâna crupierului sau în cazul în care crupierul depășește, cu excepția cazului în care crupierul depășește cu un scor de 22. Dacă valoarea mâinii dvs. este aceeași cu a crupierului, runda jocului se termină la egalitate (push) și miza vă este returnată.

Crupierul depășește cu 22

Dacă mâna crupierului constă din cărți cu o valoare totală de 22, atunci pariul dvs. este returnat și runda jocului se încheie cu o remiză, cu excepția cazului în care jucătorul depășește. În acest caz, jocul nu se încheie la egalitate, iar jucătorul pierde.

Dacă jucătorul are Blackjack, jocul se încheie fără posibilitatea ca crupierul să depășească cu 22.

Regula „Șase cărți Charlie”

Regula „Șase cărți Charlie” vă permite să câștigați automat, dacă mâna dvs. conține șase cărți cu o valoare totală de 21 sau mai puțin, chiar dacă crupierul are Blackjack. În cazul unei mâini separate, fiecare mână este evaluată individual. Dacă crupierul are Blackjack după oferta de

asigurare, regula „Șase cărți Charlie” nu este disponibilă, indiferent de rezultatul jucătorului.

Pariuri secundare

Acest joc de Blackjack de asemenea include pariuri secundare opționale – **Any Pair** (Orice pereche), **21+3**, **Hot 3** și **Bust It** (Depășire). Puteți plasa pariuri secundare în combinație cu pariul dvs. Blackjack principal. Aveți șansa de a câștiga la oricare pariu secundar, indiferent dacă ulterior câștigați sau pierdeți la pariul dvs. Blackjack.

Orice pereche

Pariul secundar **Orice pereche** vă permite să pariați pe combinația celor două cărți inițiale ale mâinii dvs.

Combinația câștigătoare în acest caz constă în oricare două cărți de aceeași valoare: de ex. două dame, doi ași, doi de 10 etc.

Există două tipuri de combinații pentru pariul secundar Orice pereche, fiecare cu un câștig acordat diferit:

- Orice pereche, de ex. 10 de treflă și 10 de cupă.
- Pereche de aceeași culoare, de exemplu 2 ași de pică.

21+3

Pariul secundar **21+3** vă oferă șansa de a câștiga în cazul în care primele dvs. două cărți plus cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier includ oricare din combinațiile câștigătoare următoare (similar celor de la poker), fiecare cu un câștig acordat diferit:

- **Tripletă identică** – de exemplu 3 dame de cupă.
- **Chintă de culoare** – în ordine numerică și de aceeași caracteristică, de exemplu 10, valet și damă de caro.
- **Trei cărți de un fel** – aceeași valoare, dar caracteristici diferite, de exemplu oricare trei popi diferiți.
- **Chintă** – în ordine numerică dar cu caracteristici diferite, de exemplu 2 de pică + 3 de treflă + 4 de cupă.

- **Culoare** – cărți non-secvențiale cu aceeași caracteristică, de exemplu 2, 6 și 10 de treflă.

Hot 3

Pariul secundar **Hot 3** vă permite să pariați pe combinația de trei cărți, alcătuită din primele dvs. două cărți și cartea deschisă din mâna crupierului. Există mai multe combinații pentru pariul secundar Hot 3, fiecare cu un câștig acordat diferit:

- Total 19, de exemplu: 8 de cupă, 2 de caro și 9 de pică.
- Total 20, de exemplu: 8 de cupă, 2 de caro și 10 de pică.
- Total 21, de aceeași culoare, de exemplu: 9 de caro, 2 de caro și 10 de caro.
- Total 21, nu de aceeași culoare, de exemplu: 9 de cupă, 2 de caro și 10 de pică.
- 7-7-7, de exemplu: 7 de cupă, 7 de treflă și 7 de caro.

Depășire (Bust It)

Pariul secundar **Depășire** vă permite să pariați pe faptul că valoarea totală a cărților crupierului va depăși 21.

Pariul secundar **Depășire** este returnat dacă jucătorul are Blackjack.

Există mai multe combinații pentru pariul secundar Depășire, fiecare cu un câștig acordat diferit:

- Depășire cu 3 cărți.
- Depășire cu 4 cărți.
- Depășire cu 5 cărți.
- Depășire cu 6 cărți.
- Depășire cu 7 cărți.
- Depășire cu 8 sau mai multe cărți.

Câștiguri

- Blackjack plătește 3:2.
- Mâna câștigătoare plătește 1:1.
- Dacă crupierul are blackjack, asigurarea plătește 2:1.

Câștigul dvs. depinde de tipul de pariu plasat.

| Pariu | Rezultat | Plată |
|--------------------|-----------------------------------|-------|
| Orice pereche | Pereche de aceeași culoare | 25:1 |
| | Orice pereche | 8:1 |
| 21+3 | Tripletă identică | 100:1 |
| | Chintă de culoare | 40:1 |
| | Trei cărți de un fel | 30:1 |
| | Chintă | 10:1 |
| | Culoare | 5:1 |
| Hot 3 | 7-7-7 | 100:1 |
| | Total 21 de aceeași culoare | 20:1 |
| | Total 21 nu de aceeași culoare | 4:1 |
| | Total 20 | 2:1 |
| | Total 19 | 1:1 |
| Depășire (Bust It) | Depășire cu 8 sau mai multe cărți | 250:1 |
| | Depășire cu 7 cărți | 100:1 |
| | Depășire cu 6 cărți | 50:1 |
| | Depășire cu 5 cărți | 9:1 |
| | Depășire cu 4 cărți | 2:1 |
| | Depășire cu 3 cărți | 1:1 |

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale rundei.

Restituire la jucător

Plata procentuală teoretică optimă este:

- Blackjack – 98,45%*
- Any Pair (Orice pereche) – 95,90%
- 21+3 – 96,30%
- Hot 3 – 94,60%
- Bust It (Depășire) – 94,12%

*Pe baza primei cărți la împărțirea lor (shoe).

Plasare pariuri

Panoul cu LIMITE DE PARIERE indică limitele minime și maxime de pariere permise la masă, care se pot modifica ocazional. Deschideți Limitele de pariere pentru a verifica limitele dvs. actuale.

Free Bet Blackjack € 1 - 5000

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi pariurile. Puteți vedea SOLDUL dvs. curent pe ecran.

SOLD
€ 100,000

Indicatorul LUMINI TRAFIC vă prezintă starea curentă a rundei jocului, informându-vă când puteți plasa mize (lumina VERDE), când timpul de plasare a mizelor este aproape de sfârșit (lumina GALBENĂ) și când timpul de plasare a mizelor a expirat (lumina ROȘIE).

PLASAȚI MIZELE

ETALARE JETOANE vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl pariați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariere corespunzător de la masa de joc. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a pariului, suma pariului crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariul respectiv și un mesaj va apărea deasupra pariului pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

NOTĂ: Nu minimizați browserul și nu deschideți nicio altă filă în browser pe durata rămasă a timpului pentru plasarea mizelor și dacă ați plasat mize la masă. Asemenea acțiuni pot fi interpretate ca părăsire a jocului și de aceea mizele dvs. vor fi refuzate pentru runda respectivă a jocului.

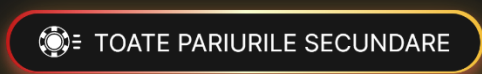
Butonul REPETARE vă permite să repetați toate pariurile de la runda anterioară a jocului. Acest buton este disponibil numai înaintea plasării primului jeton.



Butonul DUBLARE (2x) devine disponibil după ce ați plasat orice pariu. Fiecare clic/atingere dublează toate pariurile până la limita maximă. Rețineți faptul că trebuie să aveți un sold al contului suficient pentru a dubla TOATE pariurile plasate.



Butonul TOATE PARIURILE SECUNDARE vă permite să pariați simultan pe toate pariurile secundare. Acest buton este disponibil după plasarea pariului principal.



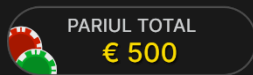
Fiecare clic/atingere pe buton plasează pariul cu o sumă selectată a jetonului pe fiecare pariu secundar.

Butonul REVOCARE îndepărtează ultimul pariu plasat.



Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul REVOCARE pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Puteți șterge toate pariurile dvs. ținând apăsat butonul REVOCARE.

Indicatorul PARIUL TOTAL afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



Luați o decizie

După ce primiți primele două dvs. cărți, puteți lua o decizie inițială cu privire la mâna pe care o aveți. Opțiunile pentru decizie (de exemplu Trage carte, Opre, Dublare miză, Separat) vor fi afișate și numai acele opțiuni care vă sunt disponibile în mod curent vor fi activate. Fiecare opțiune de decizie reflectă statisticile în timp real - decizia luată de alți jucători atunci când se află exact în situația dvs. și se confruntă cu aceeași alegere a deciziei.



Opțiunile pentru decizie sunt după cum urmează:

- TRAGE CARTE: butonul verde cu semnul „+”.
- OPRIRE: butonul roșu cu semnul „-”.
- DUBLARE MIZĂ: butonul galben cu semnul „x2”.
- SEPARARE: butonul albastru cu săgețile opuse.
- SEPARARE GRATUITĂ și DUBLARE MIZĂ GRATUITĂ: Butoanele auriu etichetate „Gratuit”:



Dacă nu luați o decizie înainte de expirarea timpului, se va aplica următoarea decizie automată:

- TRAGE CARTE - dacă valoarea totală a cărților dvs. este 11 sau mai puțin.
- OPRIRE - dacă este mai mare de 11.

Dacă soldul dvs. este insuficient pentru Dublare miză și Separare, butoanele corespunzătoare pentru acele decizii vor fi dezactivate.

Dacă soldul dvs. devine insuficient înainte de acceptarea deciziilor pentru Dublare miză sau Separare, atunci deciziile preferate vor fi respinse și se vor aplica în schimb următoarele decizii automate:

- TRAGE CARTE - dacă decizia dvs. a fost Dublare miză.
- TRAGE CARTE - dacă decizia dvs. a fost Separare și valoarea totală a cărților dvs. este mai mică de 11.
- OPRIRE - dacă decizia dvs. a fost Separare și valoarea totală a cărților dvs. este mai mare de 11.

Conversație

Puteți să conversați cu crupierul și cu ceilalți jucători. Introduceți mesajul în câmpul CONVERSAȚIE. Pentru a vă posta mesajul, apăsați Enter sau butonul săgeată din interiorul câmpului.

Utilizați butonul CONVERSAȚIE pentru a mări sau alternativ, pentru a închide fereastra de conversație.



Puteți să redimensionați și să deplasați fereastra pentru conversație oriunde pe ecran.

Număr joc

Fiecare rundă a jocului este identificată de un NUMĂR JOC unic.

21:10:10

Acest număr reflectă momentul începerii rundei jocului în format GMT prin *oră:minute:secunde*. Vă rugăm utilizați acest număr al jocului pentru

referință (sau efectuați o captură de ecran a numărului jocului) în cazul în care doriți să contactați serviciul de asistență pentru clienți referitor la o rundă anume.

Sunet

Butonul SUNET va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI și apoi selectând fila SUNET.

Istoric joc

Butonul ISTORIC va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- ISTORICULUI CONTULUI – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- ISTORICULUI JOCULUI – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

Setări

Butonul SETĂRI lansează un meniu cu setări la dispoziția utilizatorului.

Setările alese vor fi aplicate imediat și vor fi memorate la profilul dvs. Setările memorate vor fi lansate automat atunci când vă conectați de pe orice dispozitiv.

Puteți modifica setările dvs. generale și ale jocului.



Setările sunt organizate în mai multe file principale din fereastra SETĂRI:

GENERALITĂȚI

- Puteți ascunde/afișa mesajele conversației celorlalți jucători.

VIDEO

Calitatea video este reglată automat, dar puteți modifica manual calitatea video prin selectarea fluxului specific.

SUNET

Puteți dezactiva/activa opțiunile VOCEA CRUPIERULUI și SUNET JOC, precum și volumul pentru acestea.

Depuneri și retrageri

Butonul CASIER va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



Pariere responsabilă

Butonul PARIERE RESPONSABILĂ vă permite să accesați pagina care prezintă politica de joc responsabil. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.



Tratarea erorilor

În cazul apariției oricărei erori la joc, sistemul de joc sau procedura de desfășurare a jocului, runda jocului va fi întreruptă temporar cât timp crupierul informează șeful de tură. Dvs. și alți jucători veți fi informați prin intermediul conversației sau al unui mesaj pop-up pe ecran cu privire la faptul că problema este în curs de investigare. Dacă șeful de tură poate rezolva imediat eroarea, runda jocului va continua în mod normal. Dacă rezolvarea imediată nu este posibilă, runda jocului va fi anulată și pariurile inițiale vor fi restituite tuturor jucătorilor care au participat la runda jocului.

Politica de deconectare

Dacă sunteți deconectat de la o rundă de joc în timp ce perioada de pariere nu a expirat, toate pariurile plasate vor fi anulate și pariurile vă vor fi returnate. Dacă sunteți deconectat după ce pariurile sunt închise, pariurile plasate rămân valabile și sunt decontate în lipsa dvs. La reconectare, puteți vedea rezultatele pariului în fereastra Istoric.

Amestecarea

Jocul continuă până la împărțirea cărții de tăiat (cut card). Ulterior, cărțile sunt amestecate de un crupier sau de un amestecător de cărți.

Dacă este disponibilă o masă de amestecat, atunci la masă se utilizează două locuri în care sunt ținute pachetele de cărți înainte de a fi împărțite (shoe), cu două seturi de cărți de joc. În acest caz, crupierul schimbă locul în care sunt ținute pachetele de cărți înainte de a fi împărțite (shoes), și amestecarea este efectuată de un amestecător de cărți de la masa de amestecare, în timp ce crupierul continuă să găzduiască runda jocului.

Mai multe jocuri

Butonul SALĂ (dacă există) poate fi selectat în orice moment din orice joc.



Acesta vă permite să schimbați masa de joc sau să selectați orice alt joc live cu ușurință. Nu veți fi eliminat din acest joc până când nu ați selectat efectiv noul joc/noua masă la care doriți să vă alăturați. Puteți utiliza butonul SALĂ pentru a parcurge alte jocuri în timp ce jucați în continuare în jocul actual.

Jocul la mai multe mese

Dacă sunteți adeptul acțiunii non-stop, vă puteți alătura simultan la maximum 4 mese de joc diferite și le puteți vizualiza pe toate în aceeași fereastră de browser!

După ce v-ați alăturat la cel puțin o masă de joc, faceți clic pe SALĂ. În sală sau la joc, faceți clic pe butonul +MASĂ asociat mesei respective pentru a vă alătura la aceasta. (Anumite mese pot fi indisponibile pentru jocul la mai multe mese și de aceea nu vor afișa niciun buton +MASĂ.)



După ce vă alăturați la mai multe mese, veți putea redimensiona fereastra de browser ca un întreg, dar nu veți putea redimensiona separat fiecare fereastră cu masa de joc.

Puteți ieși de la orice masă fără a afecta prezența dvs. la alte mese la care v-ați alăturat. Pentru a ieși de la o masă, faceți clic pe butonul X.

Vă rugăm să rețineți:

- Veți ieși de la o masă în mod automat dacă vă alăturați la aceeași masă prin intermediul unui alt dispozitiv/browser.
- Dacă faceți clic direct pe o pictogramă a mesei în loc de butonul +MASĂ, doar veți *schimba* mesele în loc de a vă alătura la masa aleasă *în plus* față de masa la care v-ați alăturat anterior.

Vă recomandăm să vă alăturați numai la numărul de mese pe care ecranul dvs. le poate cuprinde astfel încât să puteți plasa mize în mod deliberat și cu precizie.

Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

| TASTĂ | FUNCȚIE |
|-------------------------------------|---|
| Taste numerice de la 1 în sus | Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. Tasta „1” corespunde celui mai din stânga jeton cu cea mai mică valoare. Tasta „2” selectează jetonul cu următoarea valoare cea mai mare și așa mai departe. |
| SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU) | Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a vă dubla miza. |
| CTRL+Z (CMD+Z), ȘTERGERE, BACKSPACE | Anulează ultima dvs. miză. Apăsați continuu pe timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele. |
| ESC | Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru: <ul style="list-style-type: none">• ieșire din modul ecran complet• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.) |