

BACCARAT

Regulile jocului (2.7 - 04.02.2020)

1. PREZENTARE

Jucați Baccarat în calitate de observator. Un crupier împarte cărțile pentru Jucător și Bancher. Obiectivul este de a ghici mâna la care numărul total de puncte este mai apropiat de nouă sau dacă Jucătorul și Bancherul vor fi la egalitate.

Notă: Valoarea jetoanelor este exprimată în moneda dvs. De exemplu, dacă moneda dvs. este EURO, valoarea 0,1 a jetonului înseamnă 0,1 EURO.

Tipul jocului	Joc de masă
Mâini	1
Pachete de cărți	6 (52 de cărți în fiecare pachet)
Amestecare	înainte de fiecare rundă
RTP	Bancher: 98,94% Jucător: 98,76% Egalitate: 85,56%

Jocul se deconectează dacă nu acționați pentru un anumit număr de minute consecutive (numărul acestora variază în funcție de jurisdicție); funcția de recuperare sesiune va salva progresul jocului, astfel încât data viitoare când jocul este încărcat veți putea continua de unde v-ați oprit.

În cazul unor dificultăți tehnice care rezultă în întreruperea conexiunii cu serverul de joc, jocul pe care l-ați jucat este salvat automat și se va încărca data viitoare când veți realiza conexiunea la serverul de joc. Nu veți putea să vă reconectați la serverul de joc în primele 30 de secunde de la deconectare.

Notă: În caz de erori de funcționare, toate plățile și jocurile sunt anulate; orice pariu încă neacceptat va fi anulat, iar orice pariu care nu a fost soluționat, va fi restituit.

2. CUM SE JOACĂ

Notă: Pe bara de informare localizată sub butoanele jocului principal puteți vedea SOLDUL, PARIUL și CÂȘTIGURILE dvs. curente, în moneda dvs. Limitele curente de pariere sunt afișate în partea stânga sus a mesei (MIN, MAX).

Masa de Baccarat este alcătuită din trei zone de pariere:

1. zona de pariere „Jucător”.
2. zona de pariere „Bancher”.
3. zona de pariere „Egalitate”.

Notă: Player= Jucător, Banker= Bancher, Tie= Egalitate.

Cărțile Jucătorului sunt afișate în partea stângă a mesei, iar cărțile Bancherului sunt afișate în partea dreaptă a mesei.

Cărțile sunt împărțite din stiva alcătuită din șase pachete de cărți amestecate. Cărțile se amestecă înaintea fiecărui joc.

Dacă valoarea totală a mâinii este zece sau mai mare, sunt scăzute zece puncte din prima valoare; numărul rămas de puncte este considerat a fi numărul de puncte al mâinii.

Așii au valoarea un punct, cărțile de la doi la nouă își păstrează propriile valori și 10, J, Q și K au valoarea zero.

Exemplu: dacă $7+6=13$, atunci punctele finale sunt $13-10=3$.

Când începe jocul, Jucătorul primește două cărți cu fața în sus și Bancherul primește și el două cărți cu fața în sus.

Se poate împărți o a treia carte Jucătorului sau Bancherului sau chiar ambilor în unele cazuri (în funcție de regula pentru a treia carte).

Regula pentru a treia carte

Următorul plan prezintă cazurile când Jucătorul și/sau Bancherul primesc o a treia carte de la crupier.

Pentru jucător:

Valoarea în puncte a primelor două cărți	Acțiune
0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5	Trage o carte
6 - 7	Pas (consultați Nota 2 de la Bancher)
8 - 9	Natural, nicio a treia carte

Notă: Dacă Bancherul are un total din două cărți egal cu opt sau nouă puncte, jucătorul nu trage o a treia carte

Pentru Bancher:

Valoarea în puncte a primelor două cărți	Trage carte când a treia carte a jucătorului este	Nu trage carte când a treia carte a jucătorului este
0 - 1 - 2	Trage întotdeauna	n/a
3	0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 9	8
4	2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7	0 - 1 - 8 - 9
5	4 - 5 - 6 - 7	0 - 1 - 2 - 3 - 8 - 9
6	6 - 7	0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 8 - 9
7	Pas întotdeauna	Pas întotdeauna
8 - 9	Natural, nicio a treia carte	Natural, nicio a treia carte

Nota 1: Dacă Jucătorul și/sau Bancherul are un total de opt sau nouă puncte, ambii zic pas. Această regulă precedă orice altă regulă.

Nota 2: Dacă Jucătorul are un total din două cărți de șase sau șapte puncte, Bancherul va trage o a treia carte doar cu un total de cinci sau mai mic.

Pentru a juca, urmați acești pași:

Pasul 1

Selectați o valoare a jetonului. Pentru a începe jocul, plasați un pariu pe zona de pariare a Jucătorului sau a Bancherului și/sau un pariu pe zona de pariare Egalitate, făcând clic/atingând-o.

Notă: Jocul nu poate începe fără un pariu; pariurile nu pot depăși limitele maxime ale mesei și trebuie acoperite de soldul creditului dvs.

Pasul 2

După ce ați plasat pariul, aveți următoarele opțiuni:

- **CARTE** - faceți clic pe/atingeți butonul **CARTE** pentru a începe jocul.
- **ȘTERGERE** - Faceți clic pe/atingeți butonul **ȘTERGERE** dacă doriți să anulați ultimul pariu.

Pasul 3

După ce faceți clic/atingeți butonul CARTE, jocul începe și sunt împărțite câte două cărți cu fața în sus Jucătorului și Bancherului.

Se poate împărți o a treia carte Jucătorului sau Bancherului sau chiar ambilor în unele cazuri (în funcție de regula pentru a treia carte).

Mâna cu totalul punctelor cel mai apropiat de nouă câștigă jocul. În cazul în care Jucătorul și Bancherul au același total al punctelor, jocul se termină la Egalitate. În caz de Egalitate, pariurile pe Jucător și Bancher sunt returnate (push).

Pasul 4

INIȚIEREA UNEI MÂINI NOI - După ce mâna s-a încheiat, toate jetoanele fiind colectate sau achitate, masa se va reseta și va fi goală, fiind disponibile cele 2 pictograme de opțiuni: **REPARIERE** și **REPARIERE & CARTE**.

Jucătorul are 3 opțiuni:

1. **REPARIERE** va copia valoarea ultimului pariu, însă nu va împărți cărțile, putând fi adăugate mai multe jetoane.
2. **REPARIERE & CARTE** va copia valoarea ultimului pariu și va împărți automat cărțile.
3. Jucătorul poate plasa un pariu complet nou prin plasarea jetoanelor pe oricare din cele trei opțiuni - **JUCĂTOR** - **BANCHER** - **EGALITATE**.

Câștigurile sunt achitate conform tabelului de plată.

3. CĂRȚILE









Cărțile folosite la Baccarat: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Damă, Rege și As.

Toate cărțile sunt împărțite în patru suite: Inimă neagră, Romb, Inimă roșie și Treflă. Toate suitele sunt egale.

Carte	Valoare cărții
As	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	0
Valet	0
Damă	0
Popă	0

4. ALTE BUTOANE DE JOC

Sunt disponibile următoarele butoane:

	Faceți clic/atingeți pe acest buton pentru a porni sau opri sunetele jocului.
	Faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a deschide fereastra de opțiuni. Notă: Faceți clic pe/atingeți butonul X pentru a închide fereastra de opțiuni.
	În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul de opțiuni unde puteți folosi butoanele pornit/oprit pentru a porni sau opri următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none">• SONOR: PORNIT/OPRIT• AFIȘEAZĂ ANIMAȚIA DE ADUNARE A CĂRȚILOR - dacă această opțiune este activă, la începutul unui nou joc, cărțile de la ultimul joc se vor colecta printr-o animație. Dacă această opțiune este oprită, cărțile de la ultimul joc vor fi adunate instant la începutul noului joc.• ISTORICUL MĂINILOR DE BACCARAT: PORNIT/OPRIT• CULOAREA MESEI: verde (implicit), roșu, albastru.
	În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul tabelului de plăți - în acest ecran, faceți clic pe/atingeți REGULI pentru a vedea regulile detaliate de joc într-o nouă fereastră a browserului
	(doar în modul real) În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul istoricului unde puteți să faceți clic pe/atingeți ISTORIC pentru a vedea istoricul desfășurării jocului într-o nouă fereastră a browserului. Crupier = Bancher.
	În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a închide jocul și pentru a deschide pagina de internet de start, în aceeași fereastră de browser.
	(Doar pentru desktop) Faceți clic pe acest buton pentru a trece în modul de ecran complet; pentru a ieși din modul de ecran complet, faceți clic pe  sau apăsați ESC pe tastatură.