

BLACKJACK

Regulile jocului (3.2 - 12.10.2018)

1. PREZENTARE

Jucați jocul nostru de Blackjack împotriva unui crupier. Crupierul are opt pachete de cărți, toate amestecate împreună. Scopul la Blackjack este de a avea o mână cât mai apropiată de 21 prin adunarea valorii tuturor cărților primite la o mână, fără a depăși valoarea de 21.

Notă: Valorile jetoanelor sunt exprimate în moneda dvs. De exemplu, dacă moneda dvs. este EURO, valoarea 1 a jetonului înseamnă 1 EURO.

Tipul de Blackjack	Blackjack
Mâini	1
Pachete de cărți	8
Amestecare	după fiecare rundă
Opțiuni de divizare	este permisă o singură divizare (maxim două mâini divizate per mână)
Asigurare	Da
Câștig egal	Da
Abandonare	Nu
Crupierul verifică dacă are Blackjack	Atunci când valoarea cărții cu fața în sus a Crupierului este zece sau un as, crupierul nu verifică dacă are Blackjack
RTP	99,40% max

Jocul se deconectează dacă nu acționați pentru un anumit număr de minute consecutive (numărul acestora variază în funcție de jurisdicție); funcția de recuperare sesiune va salva progresul jocului, astfel încât data viitoare când jocul este încărcat veți putea continua de unde v-ați oprit.

În cazul unor dificultăți tehnice rezultate din întreruperea conexiunii cu serverul de joc, jocul pe care l-ați jucat este salvat automat și se va încărca data viitoare când veți realiza conexiunea la serverul de joc. Nu veți putea să vă reconectați la serverul de joc în primele 30 de secunde de la deconectare.

Notă: În caz de erori de funcționare, toate plățile și jocurile sunt anulate; orice pariu încă neacceptat va fi anulat, iar orice pariu care nu a fost soluționat, va fi restituit.

2. CUM SE JOACĂ

Notă: Pe bara de informații aflată în partea de jos a ecranului de joc, puteți vizualiza BALANȚA curentă, MIZA dvs. și CÂȘTIGUL curent, în moneda dvs. (CÂȘTIGUL este afișat chiar sub masă pentru mobil în modul portret). Limitele curente de pariere sunt afișate în partea stânga sus a mesei (MIN, MAX).

Cărțile pe care le primiți sunt afișate în partea inferioară a mesei, iar cărțile crupierului sunt afișate în partea superioară a mesei.

La Blackjack puteți juca o singură mână împotriva mâinii crupierului. Crupierul trebuie să ceară carte la 16 și să se oprească la 17 sau mai mult. Dacă aveți toate mâinile depășite, crupierul nu este obligat să ceară cărți suplimentare.

Note:

- Depășire: atunci când o mână trece de 21 hard se numește „Depășire”.
- Blackjack: atunci când suma primelor două cărți de la o mână este exact 21; Blackjack este mai bun decât 21-ul obișnuit.
- Egalitate: atunci când jucătorul și crupierul au aceeași valoare totală a cărților; pariul este returnat jucătorului.
- Mână hard: Orice mână care nu conține un as. De asemenea, și orice mână cu un as dacă asul este contorizat cu valoarea 1 pentru a evita depășirea.
- Mână soft: atunci când un as este contorizat cu valoarea 11 fără ca mâna să depășească 21.

Pentru a juca, urmați acești pași:

Pasul 1: Pentru a începe jocul trebuie ca mai întâi să plasați un pariu (Antele). Pentru a plasa un pariu Ante, faceți clic pe/atingeți o stivă de jetoane pentru a selecta o valoare și după aceea faceți clic pe/atingeți zonele de pariere Ante pentru a plasa jetonul pe masă. Fiecare clic/atingere plasează un jeton. Puteți plasa oricâte jetoane doriți să pariați, însă rețineți că valoarea pariului de la o mână nu poate depăși limitele maxime ale mesei și trebuie să fie acoperită de soldul dvs.

Notă: După ce faceți clic pe/atingeți butonul **ÎMPĂRȚIȚI** nu veți mai putea selecta o altă stivă de jetoane până la terminarea jocului.

Pasul 2: După ce ați plasat pariul, aveți următoarele opțiuni:

- **ÎMPĂRȚIȚI** – Faceți clic pe/atingeți butonul **ÎMPĂRȚIȚI** după ce ați plasat pariul de la începutul jocului.
- **ANULARE** – Faceți clic pe/atingeți butonul **ANULARE** înainte de a începe jocul dacă doriți să revocați pariul curent și să plasați un alt pariu.
- **ANULAȚI** – Faceți clic pe/atingeți butonul **ANULAȚI** înainte de a începe jocul dacă doriți să anulați ultima acțiune.
- **DUBLU** – Faceți clic pe/atingeți butonul **DUBLU** înainte de a începe jocul dacă doriți să dublați pariul curent (Ante).

Pasul 3: După ce jocul pornește și primiți primele două cărți, sunt disponibile următoarele opțiuni în funcție de situațiile prezentate:

- **CARTE** – Faceți clic pe/atingeți butonul **CARTE** dacă doriți să mai primiți încă o carte.
- **RĂMÂNEȚI** – Faceți clic pe/atingeți butonul **RĂMÂNEȚI** dacă sunteți mulțumiți de mâna curentă și doriți să încheiați jocul. Atunci când faceți clic pe/atingeți acest buton, crupierul arată cartea sa ascunsă și trage alte cărți dacă este necesar.
- **DUBLU** – După ce primiți primele două cărți, faceți clic pe/atingeți butonul **DUBLU** pentru a vă dubla pariul Ante. Primiți a treia carte cu fața în sus și crupierul arată cartea sa ascunsă și trage alte cărți dacă este necesar. Rețineți că dacă folosiți acest buton, nu veți mai putea primiți alte cărți pentru mâna curentă. Opțiunea „dublu” este disponibilă doar pentru primele două cărți. După o divizare, opțiunea „dublu” este disponibilă, de asemenea, pentru primele două cărți de la fiecare mână.
- **ÎMPĂRȚIRE** – Dacă mâna dvs. principală are primele două cărți de valoare egală, puteți folosi butonul **ÎMPĂRȚIRE** pentru a diviza mâna în două mâini diferite. Fiecare din cele două mâini conține una din cărțile mâinii principale și o carte nouă primită după divizare. Rețineți că a doua carte de la fiecare mână este primită atunci când respectiva mână devine mâna curentă. Jucați fiecare mână independent, mâna curentă fiind cea evidențiată. Această opțiune plasează pariul inițial pe o mână și un nou pariu egal cu pariul inițial, și dedus din soldul dvs., pe cealaltă mână. Acum aveți câte un pariu, egale ca valoare, pe fiecare din cele două mâini. La fiecare mână puteți cere oricâte cărți doriți, atunci când respectiva mână este cea curentă, atâta timp cât valoarea acestora nu depășește 21. Însă, dacă divizați doi Ași, veți primi automat o nouă carte pentru fiecare din cele două noi mâini și nu veți avea voie să cereți alte cărți (pentru oricare din cele două mâini). Rețineți că după o divizare, un As și o carte cu valoarea zece sunt contorzitate doar ca 21, nefiind considerate a forma un Blackjack. Puteți face o singură divizare pe fiecare zonă de pariere.
- **ASIGURARE** – Puteți alege să plasați un pariu „asigurare” atunci când cartea cu fața în sus a crupierului este un As. Aceasta înseamnă că vă asigurați că nu pierdeți tot pariul dacă crupierul are un Blackjack prin plasarea unui alt pariu pe asigurare, care are jumătate din valoarea pariului dvs. Ante. Opțiunea de asigurare este disponibilă doar dacă nu aveți un Blackjack. În cazul în care aveți un Blackjack și cartea cu fața în sus a crupierului este un As, veți fi întrebat de „CÂȘTIG EGAL”. Dacă crupierul are un As și o carte cu valoarea zece, veți pierde pariul inițial, însă veți câștiga pariul asigurare 2:1. Dacă cartea cu fața în jos a crupierului nu este o carte cu valoarea zece, pierdeți pariul asigurare. Rețineți că nu puteți face divizare sau dublare după ce ați plasat un pariu asigurare.

- **CÂȘTIG EGAL** – Puteți alege „CÂȘTIG EGAL” atunci când aveți Blackjack și cartea cu fața în sus a crupierului este un As. Dacă acceptați „CÂȘTIG EGAL”, câștigați 1:1 la pariul dvs. inițial și terminați jocul. Chiar dacă crupierul are Blackjack, dvs. câștigați în loc să obțineți egalitate.

Pasul 4: Toate câștigurile sunt adăugate la sold și aveți posibilitatea să:

- plasați același pariu ca la jocul anterior: faceți clic pe/atingeți butonul **REPARIAȚI** și după aceea continuați cu **Pasul 2**;
- plasați același pariu ca la jocul anterior și primiți carte: faceți clic pe/atingeți butonul **REPARIAȚI & ÎMPĂRȚIȚI** și după aceea continuați cu **Pasul 3**.

Notă: După restabilirea unei sesiuni de joc, butoanele **REPARIAȚI** și **REPARIAȚI & ÎMPĂRȚIȚI** nu apar. Dacă soldul dvs. nu acoperă o acțiune, o fereastră de dialog vă informează despre asta.

Dvs. câștigați pariul Ante atunci când mâna dvs. este mai aproape de 21 decât cea a crupierului, fără a depăși 21.

3. VALORILE CĂRȚILOR




Toate cărțile sunt împărțite în patru suite: Inimă neagră, Romb, Inimă roșie și Treflă. Toate suitele sunt egale.





Carte	Valoare cărții
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Valet	10

Damă	10
Popă	10
As	1 sau 11

4. ALTE BUTOANE DE JOC

Sunt disponibile următoarele butoane:

	<p>Faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a deschide fereastra de opțiuni.</p> <p>Notă: Faceți clic pe/atingeți butonul X pentru a închide fereastra de opțiuni.</p>
	<p>În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul de opțiuni unde puteți folosi butoanele pornit/oprit pentru a porni sau opri următoarele opțiuni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • SONOR - sunetele jocului. • TURBO - salt peste animație. • PĂSTREAZĂ MÂINILE DEPĂȘITE - dacă această opțiune este activă, orice mână depășită este păstrată pe masă până la terminarea jocului. Dacă această opțiune este oprită, orice mână depășită este scoasă de la masă după depășire. • OFERĂ ÎNTOTDEAUNA ASIGURARE - dacă această opțiune este oprită, asigurarea nu va fi oferită. • OFERĂ ÎNTOTDEAUNA CÂȘTIG EGAL - dacă această opțiune este oprită, câștigul egal nu va fi oferit. • ARATĂ ANIMAȚIE COLECTARE CĂRȚI - dacă această opțiune este activă, la începutul unui nou joc, cărțile de la ultimul joc se vor colecta printr-o animație. Dacă această opțiune este oprită, cărțile de la ultimul joc sunt adunate instant la începutul noului joc. • OPRIRE AUTOMATĂ - dacă această opțiune este activă, vă veți opri automat la 17, 18, 19 și 20 hard și la 19 și 20 soft; în continuare, veți putea face divizare (această funcționalitate este echivalentul utilizării butonului RĂMÂNEȚI!). • AVERTISMENTE DIN JOC - dacă această opțiune este activă, va fi afișat un avertisment atunci când sunteți pe cale să luați o decizie proastă (de exemplu: să vă opriți la o valoare mai mică de 12).
	<p>În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul tabelului de plăți - în acest ecran, faceți clic pe/atingeți REGULI pentru a vedea regulile detaliate de joc într-o nouă fereastră a browserului</p>

	(doar în modul real) În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a vedea ecranul istoricului unde puteți să faceți clic pe/atingeți ISTORIC pentru a vedea istoricul desfășurării jocului într-o nouă fereastră a browserului.
	În fereastra de opțiuni, faceți clic pe/atingeți acest buton pentru a închide jocul și pentru a deschide pagina de internet de start, în aceeași fereastră de browser.
	(Doar pentru desktop) Faceți clic pe acest buton pentru a trece în modul de ecran complet; pentru a ieși din modul de ecran complet, faceți clic pe  sau apăsați ESC pe tastatură.