

## Scopul jocului

Scopul jocului **Blackjack** este de a obține o sumă a cărților mai mare decât cea a crupierului, fără a depăși numărul 21. Cea mai bună mână este Blackjack – atunci când suma valorilor primelor două cărți împărțite este exact 21. Concurăți numai împotriva crupierului, nu împotriva celorlalți jucători.

- Se joacă cu 8 seturi de cărți.
- Crupierul se oprește întotdeauna la 17.
- Dublare miză la oricare 2 cărți inițiale.
- Separarea cărților inițiale de valoare egală.
- O singură separare per mână.
- O singură carte la fiecare as separat.
- Fără dublare miză după separare.
- Asigurare oferită atunci când crupierul arată un as.
- Blackjack se plătește 3 la 2.
- Asigurarea plătește 2 la 1.
- Joc în situație de egalitate (push) atunci când mâinile sunt egale.

## Regulile jocului

Jocul este găzduit de un crupier și permite cel mult 7 jucători.

Jocul se joacă cu opt seturi standard de 52 de cărți. Valorile cărților sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 valorează atâtea puncte câte arată cartea.
- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) valorează 10.
- Așii valorează 1 sau 11, care este mai favorabil pentru mâna respectivă. Rețineți faptul că o mână moale include un as cu valoarea 11.

După ce timpul alocat pentru pariere a expirat, crupierul împarte fiecărui jucător o carte cu fața în sus. Împărțirea începe cu primul jucător din stânga crupierului și continuă în sens orar, terminând cu crupierul. Crupierul împarte apoi o a doua carte cu fața în sus fiecărui jucător și cu fața în jos pentru el însuși. Valoarea mâinii dvs. inițiale este afișată lângă cărțile dvs.

### Blackjack

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale formate din două cărți este exact 21, aveți Blackjack!

### Asigurare

În cazul în care cartea împărțită crupierului cu fața în sus este un as, vi se oferă opțiunea de a achiziționa asigurare pentru a compensa riscul ca crupierul să aibă Blackjack, chiar dacă și dvs. aveți Blackjack. Suma asigurării este egală cu o jumătate din miza dvs. principală, iar miza asigurării este stabilită separat de miza pentru mâna dvs. Crupierul aruncă o privire asupra valorii cărților sale pentru a verifica dacă are Blackjack. În cazul în care crupierul nu are Blackjack, runda continuă. În cazul în care crupierul are Blackjack, mâna crupierului câștigă. Dacă și dvs. și crupierul aveți Blackjack, jocul se termină la egalitate și miza vă este returnată. Rețineți faptul că în cazul în care cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier este un 10 sau o figură, nu vi se va oferi posibilitatea de a achiziționa asigurare, iar crupierul nu va arunca o privire asupra propriilor sale cărți pentru a vedea dacă are Blackjack.

### Dublare miză, Trage carte sau Oprire

Atunci când crupierul nu are blackjack la verificarea celor două cărți inițiale ale sale, jucătorilor li se oferă șansa de a-și îmbunătăți valorile mâinilor atunci când le vine rândul, pe măsură ce crupierul se deplasează în sens orar în jurul mesei.

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale nu este 21, puteți alege opțiunea **Dublare miză**. În acest caz, veți dubla miza și vi se va distribui încă o carte pentru a o adăuga la mâna pe care o aveți. Alternativ, puteți alege opțiunea **Trage carte** pentru a vi se distribui încă o carte pe care să o adăugați la mâna pe care o aveți. Puteți trage câte o carte de mai multe ori, pentru a primi cărți suplimentare, înainte de a alege opțiunea Oprire după ce sunteți mulțumiți de valoarea mâinii pe care o aveți.

### Separare

Dacă mâna dvs. inițială este o pereche de cărți cu valoare egală, puteți decide să separați perechea pentru a face două mâini separate, fiecare cu o miză separată egală cu miza dvs. principală. După ce o a doua carte este împărțită ambelor dvs. mâini, puteți îmbunătăți valoarea acestora prin utilizarea opțiunii de tragere o carte înainte de a vă opri. Cu toate acestea, dacă separați o pereche de ași inițială, veți primi numai o carte suplimentară per mână, fără opțiunea de a trage o carte.

### Rezultat

Dacă suma mâinii dvs. depășește 21, se consideră depășire și pierdeți pariul pe mâna respectivă.

După ce le-a venit rândul tuturor jucătorilor, crupierul dezvăluie valoarea cărților sale. Crupierul trebuie să Tragă o carte în cazul unei mâini de 16 sau mai mică și trebuie să se Oprească la o mână moale de 17 sau mai mare.

Câștigați în cazul în care valoarea mâinii dvs. finale este mai aproape de 21 decât mâna crupierului sau în cazul în care crupierul depășește. Dacă valoarea mâinii dvs. este aceeași cu a crupierului, runda jocului se termină la egalitate (push) și miza vă este returnată.

Blackjack este posibil numai prin utilizarea celor două cărți de la împărțirea inițială a două cărți. O mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată nu este considerată un Blackjack. De aceea, Blackjack bate orice mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată.

## Pariuri secundare

Acest joc de Blackjack include pariuri secundare opționale – **Perechi perfecte** și **21+3**. Puteți plasa pariuri secundare în combinație cu pariul dvs. Blackjack principal. Aveți șansa de a câștiga la oricare pariu secundar, indiferent dacă ulterior câștigați sau pierdeți la pariul dvs. Blackjack.

### Perechi perfecte

Pariul secundar Perechi perfecte vă oferă șansa de a câștiga în cazul în care primele dvs. două cărți includ orice fel de pereche - de exemplu, două dame, doi ași sau doi de 3. Există trei tipuri de perechi, fiecare cu un câștig acordat diferit:

- **Pereche perfecta** – aceeași caracteristică, de exemplu doi ași de pică.
- **Pereche de culoare** – caracteristici diferite de aceeași culoare, de exemplu 2 de caro + 2 de cupă.
- **Pereche mixtă** – caracteristici diferite, de exemplu 10 de cupă + 10 de treflă.

### 21+3

Pariul **21+3** vă oferă șansa de a câștiga în cazul în care primele dvs. două cărți plus cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier includ oricare din combinațiile câștigătoare următoare (similar celor de la poker), fiecare cu un câștig acordat diferit:

- **Tripletă identică** – de exemplu 3 dame de cupă.
- **Chintă de culoare** – în ordine numerică și de aceeași caracteristică, de exemplu 10, valet și damă de caro.
- **Trei cărți de un fel** – aceeași valoare, dar caracteristici diferite, de exemplu oricare 3 popi diferiți.
- **Chintă** – în ordine numerică dar cu caracteristici diferite, de exemplu 2 de pică + 3 de treflă + 4 de cupă.
- **Culoare** – aceeași caracteristică, de exemplu 2, 6 și 10 de treflă.

## Bet Behind

Caracteristica Bet Behind vă permite să pariați pe o mână împărțită altui jucător. Veți partaja rezultatul mâinii celui alt jucător. Câștigurile acordate pentru pariurile Bet Behind sunt aceleași ca cele pentru pariurile obișnuite.

Puteți plasa un pariu Bet Behind indiferent dacă sunteți așezați sau nu la masa de Blackjack și dacă intenționați să jucați mâna proprie. Totuși, nu puteți plasa un pariu Bet Behind pe mâna proprie.



Plasați un pariu în oricare din punctele Bet Behind activate la scaunul altui jucător, cât timp parierea este deschisă. Treceți cursorul deasupra oricărui punct de pariere Bet Behind pentru a vedea numărul total de jucători care au plasat un pariu Bet Behind, inclusiv suma pariurilor lor combinate.

Dacă plasați un pariu Bet Behind și jucătorul de la locul respectiv decide să nu participe la rundă, pariul vă va fi returnat imediat.

Porecla afișată la fiecare loc de la masa de Blackjack identifică jucătorul care va lua toate deciziile pentru mâna respectivă. Puteți, totuși, decide dacă plasați sau nu un pariu de asigurare atunci când cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier este un As. Puteți decide de asemenea în avans dacă dublați sau nu miza atunci când jucătorul din spatele căruia pariați alege opțiunea de Dublare miză sau Separare.

Puteți modifica ulterior aceste setări prin clic/atingere pe butonul Setări și apoi selectând fila „BET BEHIND”. Puteți de asemenea debifa opțiunea „PERMITE ALTOR JUCĂTORI SĂ MIZEZE DIN SPATELE MEU” dacă doriți să interziceți altor jucători să parieze din spatele dvs.

Pictograma „Jucători în vogă” vă ajută să determinați care dintre colegii dvs. jucători de Blackjack au cea mai lungă evoluție câștigătoare.



Numărul de la medalia de aur indică numărul de runde consecutive pe care jucătorul le-a câștigat. Rețineți faptul că de îndată ce un „Jucător în vogă” pierde o rundă, acesta va pierde de asemenea pictograma medaliei de aur.

## Împărțire acum

Butonul **ÎMPĂRȚIRE ACUM** este activat numai atunci când ședeți la o masă de Blackjack anume și ați plasat un pariu egal sau mai mare decât cel minim. Faceți clic/atingeți acest buton pentru a finaliza pariul pe care l-ați plasat. Pariul dvs. va fi vizibil celorlalți jucători de la masă. Runda poate începe înainte de expirarea timpului de pariere atunci când toți jucătorii au făcut clic/atins butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM.

## Câștiguri acordate

- Blackjack se plătește 3:2.
- Mâna câștigătoare se plătește 1:1.
- Dacă crupierul are Blackjack, asigurarea plătește 2:1.

### Perfect Pairs

MÂNĂ	PLATĂ
Pereche perfectă	25:1
Pereche de culoare	12:1
Pereche mixtă	6:1

### 21+3

MÂNĂ	PLATĂ
Tripletă identică	100:1
Chintă de culoare	40:1
Trei cărți de un fel	30:1
Chintă	10:1
Culoare	5:1

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale runde.

## Restituire la jucător

Plata procentuală teoretică optimă este:

- Blackjack – 99,28%.
- Pariu Perfect Pairs – 95,90%.
- Pariu 21+3 – 96,30%.

## Alegeți un loc

Faceți clic pe **LUAȚI LOC AICI** deasupra locului vacant pe care doriți să îl ocupați.



După ce ați luat loc la masă, numele dvs. de pe ecran va fi afișat dedesubtul locului.

Atunci când doriți să vă părăsiți locul, faceți clic pe butonul **X** de la locul dvs.

Dacă sunteți inactiv și nu plasați un pariu în două sau mai multe runde consecutive, vă veți pierde locul.

## Plasare mize

Panoul cu **LIMITE MIZE** aflat în partea de sus indică limitele minime și maxime permise la masă.

Blackjack € 0.1 - 1,000

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi mizele. Puteți vedea **SOLDUL** dvs. curent pe ecran.

SOLD  
€ 100,000.00

**LUMINILE DE TRAFIC** vă prezintă starea curentă a rundei jocului, informându-vă când puteți plasa mize (lumina VERDE), când timpul de plasare a mizelor este aproape de sfârșit (lumina GALBENĂ) și când timpul de plasare a mizelor a expirat (lumina ROȘIE).

PLASAȚI MIZELE

**ETALARE JETOANE** vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl mizați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariare corespunzător de la masa de joc. Același pariu va fi plasat automat pe toate locurile dvs. de la masă. Pe calculatoarele de tip desktop, aceasta se aplică pariului principal; pe tabletă și smartphone - pariului principal și pariurilor secundare. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a mizei, suma mizei crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariu respectiv și un mesaj va apărea deasupra mizei pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

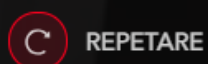
**NOTĂ:** Nu minimizați browserul și nu deschideți nicio altă filă în browser pe durata rămasă a timpului pentru plasarea mizelor și dacă ați plasat mize la masă. Asemenea acțiuni vor fi interpretate ca părăsirea jocului și de aceea mizele dvs. vor fi refuzate pentru runda respectivă a jocului.

Butonul **DUBLARE (2x)** vă permite să dublați rapid miza până la limita maximă. Butonul este activat după ce ați plasat orice fel de miză.


Vă puteți dubla miza numai o dată.



Butonul **REPETARE** vă permite să repetați toate mizele de la runda anterioară a jocului. Acest buton este disponibil numai înaintea plasării primului jeton.



Butonul **REVOCARE** înapoițează ultima miză plasată.

REVOCARA 

Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul REVOCARA pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Rețineți faptul că puteți îndepărta mize numai pe durata rămasă a timpului de plasare a mizelor (lumina este verde sau galbenă).

Indicatorul **PARIUL TOTAL** afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Luați o decizie

După ce primiți primele două dvs. cărți, puteți lua o decizie inițială cu privire la mâna pe care o aveți, chiar înainte ca crupierul să ajungă la dvs. Opțiunile pentru decizie (de exemplu Trage carte, Oprire, Dublare miză, Separat) vor fi afișate la locul dvs., și numai acele opțiuni care vă sunt disponibile în mod curent vor fi activate.



Atunci când este rândul dvs., crupierul va acționa pe baza deciziei inițiale pe care ați luat-o. Dacă nu ați luat încă o decizie înainte de a vă veni rândul, va apărea fereastra pentru luarea deciziei în centrul ecranului. Luminile de trafic vă vor informa cu privire la timpul rămas pentru a lua o decizie.



Opțiunile pentru decizie sunt după cum urmează:

- TRAGE CARTE: butonul verde cu semnul „+”.
- OPRIRE: butonul roșu cu semnul „-”.
- DUBLARE MIZĂ: butonul galben cu semnul „2x”.
- SEPARAT: butonul albastru cu săgețile opuse.

Dacă nu luați o decizie de joc înainte de expirarea timpului, lipsa răspunsului va fi interpretată ca o dorință de a rămâne la mâna dvs. curentă.

## Conversație

Puteți să conversați cu crupierul și cu ceilalți jucători. Introduceți mesajul în câmpul CONVERSAȚIE. Pentru a vă posta mesajul, apăsați Enter sau butonul săgeată din interiorul câmpului.

Utilizați butonul **CONVERSAȚIE** pentru a mări sau alternativ, pentru a închide fereastra de conversație.



Puteți să redimensionați și să deplasați fereastra pentru conversație oriunde pe ecran.

## Număr joc

Fiecare rundă a jocului este identificată de un **NUMĂR JOC** unic.

#21:10:10

Acest număr reflectă momentul începerii rundei în format GMT prin *oră:minute:secunde*. Vă rugăm utilizați acest număr al jocului pentru referință (sau efectuați o captură de ecran a numărului jocului) în cazul în care doriți să contactați serviciul de asistență pentru clienți referitor la o rundă anume.

## Sunet

Butonul **SUNET** va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului **SETĂRI** și apoi selectând fila **SUNET**.

## Istoric joc

Butonul **ISTORIC** va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- **ISTORICULUI CONTULUI** – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- **ISTORICULUI JOCULUI** – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana **JOC**.

## Setări

Butonul **SETĂRI** lansează un meniu cu setări la dispoziția utilizatorului.

Setările alese vor fi aplicate imediat și vor fi memorate la profilul dvs. Setările memorate vor fi lansate automat atunci când vă conectați de pe orice dispozitiv.

Puteți modifica setările generale ale jocului.



Setările sunt organizate în mai multe file principale din fereastra **SETĂRI**:

### GENERALITĂȚI

- Puteți ascunde/afișa mesajele conversației celorlalți jucători.
- Puteți activa **PARIURI SECUNDARE** suplimentare.

### VIDEO

Calitatea video este reglată automat, dar puteți modifica manual calitatea video prin selectarea fluxului specific.

### SUNET

Puteți dezactiva/activa opțiunile **VOCE CRUPIER** și **SUNET JOC**, precum și volumul pentru acestea.

### BET BEHIND

Puteți specifica strategia pentru **BET BEHIND** și astfel interziceți altor jucători să parieze din spatele dvs.

## Depuneri și retrageri

Butonul **CASIER** va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



## Jocuri de încredere

Butonul **JOCURI DE ÎNCREDERE** vă permite să accesați pagina care prezintă politica de jocuri de încredere. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.



## Tratarea erorilor

În cazul apariției oricărei erori la joc, sistemul de joc sau procedura de desfășurare a jocului, runda jocului va fi întreruptă temporar cât timp crupierul informează șeful de tură. Dvs. și alți jucători veți fi informați prin intermediul conversației sau al unui mesaj pop-up pe ecran cu privire la faptul că problema este în curs de investigare. Dacă șeful de tură poate rezolva imediat eroarea, runda jocului va continua în mod normal. Dacă rezolvarea imediată nu este posibilă, runda jocului va fi anulată și pariurile inițiale vor fi restituite tuturor jucătorilor care au participat la runda jocului.

## Politica de deconectare

Dacă sunteți deconectat de la o rundă de joc în timp ce perioada de pariere nu a expirat, toate pariurile plasate vor fi anulate și pariurile vă vor fi returnate. Dacă sunteți deconectat după ce pariurile sunt închise, pariurile plasate rămân valabile și sunt decontate în lipsa dvs. La reconectare, puteți vedea rezultatele pariului în fereastra Istoric.

## Amestecarea

Jocul continuă până la împărțirea cărții de tăiat (cut card). Ulterior, cărțile sunt amestecate de un crupier sau de un amestecător de cărți. Dacă este disponibilă o masă de amestecat, atunci la masă se utilizează două locuri în care sunt ținute pachetele de cărți înainte de a fi împărțite (shoe), cu două seturi de cărți de joc. În acest caz, crupierul schimbă locul în care sunt ținute pachetele de cărți înainte de a fi împărțite (shoes), și amestecarea este efectuată de un amestecător de cărți de la masa de amestecare, în timp ce crupierul continuă să găzduiască runda jocului.

## Mai multe jocuri

Butonul **SALĂ** (dacă există) poate fi selectat în orice moment din orice joc.



Acesta vă permite să schimbați masa de joc sau să selectați orice alt joc live cu ușurință. Nu veți fi eliminați de la această masă de joc până când nu selectați efectiv o masă nouă la care doriți să vă alăturați. Puteți utiliza butonul SALĂ pentru a parcurge alte jocuri în timp ce încă jucați la masa dvs. curentă.

## Jocul la mai multe mese

Dacă sunteți adeptul acțiunii non-stop, vă puteți alătura simultan la maximum 4 mese de joc diferite și le puteți vizualiza pe toate în aceeași fereastră de browser! După ce v-ați alăturat la cel puțin o masă de joc, faceți clic pe SALĂ. În sală sau la joc, faceți clic pe butonul **+MASĂ** asociat mesei respective pentru a vă alătura la aceasta. (Anumite mese pot fi indisponibile pentru jocul la mai multe mese și de aceea nu vor afișa niciun buton **+MASĂ**.)



După ce vă alăturați la mai multe mese, veți putea redimensiona fereastra de browser ca un întreg, dar nu veți putea redimensiona separat fiecare fereastră cu masa de joc. Puteți ieși de la orice masă fără a afecta prezența dvs. la alte mese la care v-ați alăturat. Pentru a ieși de la o masă, faceți clic pe butonul **X**.

Vă rugăm să rețineți:

- Veți ieși de la o masă în mod automat dacă vă alăturați la aceeași masă prin intermediul unui alt dispozitiv/browser.
- Dacă faceți clic direct pe o pictogramă a mesei în loc de butonul **+MASĂ**, doar veți schimba mesele în loc de a vă alătura la masa aleasă în plus față de masa la care v-ați alăturat anterior.

Vă recomandăm să vă alăturați numai la numărul de mese pe care ecranul dvs. le poate cuprinde astfel încât să puteți plasa mize în mod deliberat și cu precizie.

## Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

TASTĂ	FUNCȚIE
Taste numerice de la 1 în sus	Selecționați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. Tasta „1” corespunde celui mai din stânga jeton cu cea mai mică valoare. Tasta „2” selectează jetonul cu următoarea valoare cea mai mare și așa mai departe.
SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU)	Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a vă dubla miza.
CTRL+Z (CMD+Z)	Anulează ultima dvs. miză.
DELETE (ȘTERGERE)	Anulează ultima dvs. miză. Apăsăți continuu pe ȘTERGERE timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.
ESC	Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru a: <ul style="list-style-type: none"><li>• ieși din modul ecran complet</li><li>• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.)</li><li>• Deschide SALĂ.</li></ul>