

# Baccarat

## [by PragmaticPlay]

### Joc – Introducere

Exista doua mâini în joc: Jucatorul si Bancherul.

Cartile sunt împartite ambelor mâini si punctele sunt calculate în acord cu reguli prestabilite.

Exista trei runde posibile de Rezultate:

- Bancherul câștiga – Punctele bancherului sunt mai numeroase decât punctele Jucatorului
- Jucatorul câștiga – Punctele jucatorului sunt mai numeroase decât punctele Bancherului
- Remiza – Punctele Jucatorului sunt aceleasi la numar cu punctele Bancherului

Obiectivul jocului este de a ghici rezultatul rundeii. Este posibil a paria independent pentru fiecare situatie.

### Calculul Scorului Cartilor:

- A – 1 Punct
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 sunt 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 respectiv 9 puncte
- 10, J, Q, K – 0 puncte

Punctele mâinii sunt adunate. Daca suma punctelor este mai mare decât 9, atunci 10 puncte se scad pâna când punctele sunt în domeniul de la 0 la 9. Astfel ca suma finala a punctelor pentru o mâna este în domeniul de la 0 la 9.

### Reguli

Regulile Jucatorului

Daca un Jucator are initial un numar total de puncte între 0-5, atunci el va trage o a treia carte. Daca Jucatorul are initial un numar total de 6 sau 7 puncte, atunci el se oprește.

### Regulile Bancherului

Daca Jucatorul s-a oprit dupa ce a tras doar doua carti, bancherul priveste doar mâna lui si actioneaza conform aceleiasi reguli la care s-a supus Jucatorul. Aceasta înseamna ca bancherul trage o a treia carte cu mâna 0-5 si se opreste cu 6 sau 7.

Daca Jucatorul a tras o a treia carte, Bancherul actioneaza conform urmatoarelor reguli complexe:

1. Daca Jucatorul a tras un 2 sau un 3, Bancherul trage cu 0-4 si se opreste cu 5-7.
2. Daca Jucatorul a tras un 4 sau 5, Bancherul trage cu 0-5 si se opreste cu 6 sau 7.
3. Daca Jucatorul a tras un 6 sau 7, Bancherul trage cu 0-6 si se opreste cu 7.
4. Daca Jucatorul a tras un un 8, Bancherul trage cu 0-2 si se opreste cu 3-7.
5. Daca Jucatorul a tras un A, 9, 10, J, Q sau K, Bancherul trage cu 0-3 si se opreste cu 4—7.

Cazinourile enumera aceste reguli într-o forma mult mai ușor de reținut:

1. Daca bancherul are 2 puncte sau mai puține, atunci bancherul trage o carte, indiferent de care este cea de-a treia carte trasa de Jucator.
2. Daca bancherul are 3 puncte, atunci banca trage o a treia carte doar daca cea de-a treia carte a jucatorului nu a fost 8.
3. Daca bancherul are 4 puncte, atunci banca trage o a treia carte daca cea de-a treia a jucatorului a 2, 3, 4, 5, 6, 7.
4. Daca bancherul are 5 puncte, atunci banca trage o a treia carte daca cea de-a treia carte a jucatorului este 4, 5, 6 sau 7.
5. Daca bancherul are 6 puncte, atunci banca trage o a treia carte daca cea de-a treia carte a jucatorului a fost 6 sau 7.
6. Daca bancherul are 7 puncte, atunci bancherul se oprește.

### Plata

Jucator Câștig	1:1
Bancher Câștig	0.95:1 (cu 5% comision )
Remiza	8:1 (în caz de Remiza, Miza Jucatorului si a Bancheru sunt pierdute)

## Desfasurarea Jocului

1. Alege fisa corespunzatoare de plasat.
2. Plaseaza miza pe Jucator, Bancher sau Remiza.
3. Pentru a anula ultima miza plasata apasasi "Anuleaza Pariul".
4. Pentru a anula mizele apasasi "Anuleaza Pariul".
5. Apasasi "Împar?ire Car?i" pentru a începe mâna .
6. O data ce mâna s-a terminat, "Repetasi pariul" poate fi apasat pentru a plasa aceeași miza ca data trecuta.
7. Daca noi mize se doresc a fi plasate, apasasi "Pariu nou".

## Istoric

1. Prezinta ultimele 20 de rezultate
2. Rezultatele sunt disponibile doar pentru sesiunea curenta. Rezultatele vor fi sterse daca jocul este închis .
3. B- indica faptul ca Bancherul este câștigător
4. J- indica faptul ca Jucatorul este câștigător
5. R - indica faptul ca a fost Remiza

## Sumar Reguli

Se joaca cu 8 pachete Bancherul plateste 0.95:1

Jucatorul plate?te 1:1

Remiza plate?te 8:1

RTP:

RTP:

Bet Banca: 98.94%

Bet Jucator: 98.76%

Bet Egal: 85.64%

## Baccarat

### Joc – Introducere

Există două mâini în joc: Jucătorul și Bancherul.

Cărțile sunt împărțite ambelor mâini și punctele sunt calculate în acord cu reguli prestabilite.

Există trei runde posibile de Rezultate:

- Bancherul câștigă – Punctele bancherului sunt mai numeroase decât punctele Jucătorului
- Jucătorul câștigă – Punctele jucătorului sunt mai numeroase decât punctele Bancherului
- Remiză – Punctele Jucătorului sunt aceleași la număr cu punctele Bancherului

Obiectivul jocului este de a ghici rezultatul rundeii. Este posibil a paria independent pentru fiecare situație.

### Calculul Scorului Cărților:

- A – 1 Punct
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 sunt 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 respectiv 9 puncte
- 10, J, Q, K – 0 puncte

Punctele mâinii sunt adunate. Dacă suma punctelor este mai mare decât 9, atunci 10 puncte se scad până când punctele sunt în domeniul de la 0 la 9. Astfel că suma finală a punctelor pentru o mână este în domeniul de la 0 la 9.

## Reguli

Regulile Jucătorului

Dacă un Jucător are inițial un număr total de puncte între 0-5, atunci el va trage o a treia carte. Dacă Jucătorul are inițial un număr total de 6 sau 7 puncte, atunci el se oprește.

## Regulile Bancherului

Dacă Jucătorul s-a oprit după ce a tras doar două cărți, bancherul privește doar mâna lui și acționează conform aceleiași reguli la care s-a supus Jucătorul. Aceasta înseamnă că bancherul trage o a treia carte cu mâna 0-5 și se oprește cu 6 sau 7.

Dacă Jucătorul a tras o a treia carte, Bancherul acționează conform următoarelor reguli complexe:

1. Dacă Jucătorul a tras un 2 sau un 3, Bancherul trage cu 0-4 și se oprește cu 5-7.

2. Dacă Jucătorul a tras un 4 sau 5, Bancherul trage cu 0-5 și se oprește cu 6 sau 7.
3. Dacă Jucătorul a tras un 6 sau 7, Bancherul trage cu 0-6 și se oprește cu 7.
4. Dacă Jucătorul a tras un un 8, Bancherul trage cu 0-2 și se oprește cu 3-7.
5. Dacă Jucătorul a tras un A, 9, 10, J, Q sau K, Bancherul trage cu 0-3 și se oprește cu 4—7.

Cazinourile enumeră aceste reguli într-o formă mult mai ușor de reținut:

1. Dacă bancherul are 2 puncte sau mai puțin, atunci bancherul trage o carte, indiferent de care este cea de-a treia carte trasă de Jucător.
2. Dacă bancherul are 3 puncte, atunci banca trage o a treia carte doar dacă cea de-a treia carte a jucătorului nu a fost 8.
3. Dacă bancherul are 4 puncte, atunci banca trage o a treia carte dacă cea de-a treia a jucătorului a 2, 3, 4, 5, 6, 7.
4. Dacă bancherul are 5 puncte, atunci banca trage o a treia carte dacă cea de-a treia carte a jucătorului este 4, 5, 6 sau 7.
5. Dacă bancherul are 6 puncte, atunci banca trage o a treia carte dacă cea de-a treia carte a jucătorului a fost 6 sau 7.
6. Dacă bancherul are 7 puncte, atunci bancherul se oprește.

## Plata

Jucător Câștig	1:1
Bancher Câștig	0.95:1 (cu 5% comision )
Remiză	8:1 (în caz de Remiză, Miza Jucătorului și a Bancheru sunt pierdute)

## Desfășurarea Jocului

1. Alege fisa corespunzătoare de plasat.
2. Plasează miza pe Jucător, Bancher sau Remiză.
3. Pentru a anula ultima miză plasată apăsați "Anulează Pariul".
4. Pentru a anula mizele apăsați "Anulează Pariul".
5. Apăsați "Împărțire Cărți" pentru a începe mâna .
6. O dată ce mâna s-a terminat, "Repetăți pariul" poate fi apăsat pentru a plasa aceeași miză ca data trecută.
7. Dacă noi mize se doresc a fi plasate, apăsați "Pariu nou".

## Istoric

1. Prezintă ultimele 20 de rezultate
2. Rezultatele sunt disponibile doar pentru sesiunea curentă. Rezultatele vor fi șterse dacă jocul este închis .
3. B- indică faptul că Bancherul este câștigător
4. J- indică faptul că Jucătorul este câștigător
5. R - indică faptul că a fost Remiză

## Sumar Reguli

Se joacă cu 8 pachete Bancherul plătește 0.95:1

Jucătorul plătește 1:1

Remiza plătește 8:1