

# 6 Fruits

6 Fruits™ este un joc video cu 5 role, având ca opțiune de simbolul Scatter.

Jocul are 5 linii fixe de plată.

Câștigurile pe linia de plată se plătesc de la stânga la dreapta.

Simbolurile Scatter sunt plătite pentru orice poziție o au pe ecran.

Este plătit doar cel mai mare câștig de pe linia de plată sau per combinație de tip scatter.

Câștigurile Scatter sunt adăugate la câștigurile de pe linia de plată.

Câștigurile pe linia de plată sunt adăugate.

Combi-națiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plăți.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.

## LIMITE DE JOC

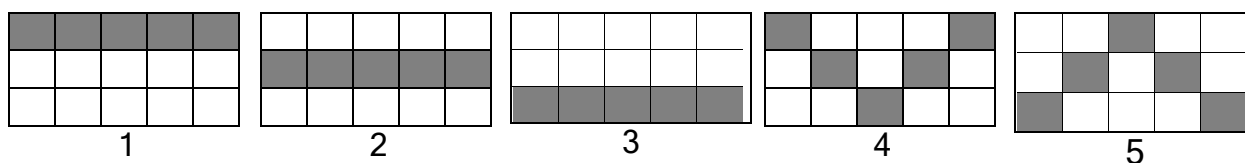
Pariuri permise: per operator

Câștig maxim: per operator

Plățile (media teoretică de returnare la jucător): per operator



Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.



## GAMBLE

Poți paria orice câștig care nu depășește suma de [per operator].

The Opțiunea Gamble este bazată pe cărți de joc și este necesară ghicirea culorii următoarei cărți arătate.

Ghicirea corectă dublează câștigul; ghicirea greșită cauzează pierderea câștigului. Câștigul poate fi jucat cu opțiunea Gamble până la ghicirea greșită sau când o limită este atinsă.

Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.

Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble.

Poți paria de [per operator] ori în timpul unei opțiuni de joc.

Joker-ul substituie orice culoare.

## TABELULUI DE PLĂȚI

| Grafică   | Descriere        | x pariu total<br>(5x) | x pariu total<br>(4x) | x pariu total<br>(3x) | x pariu total<br>(2x) |
|---|------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
|    | Șapte            | 1000                  | 200                   | 20                    | -                     |
|   | Pepene verde     | 100                   | 40                    | 10                    | -                     |
|  | Strugure         | 100                   | 40                    | 10                    | -                     |
|  | Simbolul Scatter | 50                    | 8                     | 2                     | -                     |
|  | Prună            | 40                    | 10                    | 4                     | -                     |
|  | Portocaliu       | 40                    | 10                    | 4                     | -                     |
|  | Lămâie           | 30                    | 5                     | 4                     | -                     |
|  | Cireșe           | 30                    | 5                     | 4                     | 2                     |

## BUTOANE



**MENIU** butonul deschide meniul jocului.



**ISTORIC JOC** butonul deschide pagina de istoric a jocului.



**AJUTOR** butonul deschide pagina de ajutor.



**TABEL DE PLATĂ** butonul deschide Tabelul de plată.



**ACASĂ** butonul închide jocul și creditează orice câștig ne-colectat către bilanț, în cazul în care colectarea este posibilă.



**BILANȚ** câmpul afișează bilanțul curent.



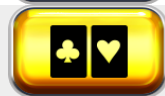
**PARIU** butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.



**CÂȘTIG** câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.



**PARIU MAXIM** butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.



**GAMBLE** butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.



**SPIN** butonul declanșează jocul la setarea de pariu curentă.



**STOP** butonul oprește rapid rolele. Este disponibil când rolele se învârtesc.

**BARA DE SPAȚIU** este folosit ca buton pentru **SPIN** sau **STOP**.



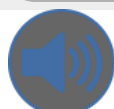
**AUTOPLAY** butonul deschide setările pentru Autoplay.



**AUTOPLAY STOP** butonul oprește Autoplay.



**COLECTEAZĂ** butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.



**SUNET** butonul comută volumul sunetului.