

Fruiti

Fruiti este un joc cu 5 role în care apare simbolul Scatter.

Jocul are 5 linii de plată fixe.

Câștigurile de pe linia de plată se stabilesc de la stânga la dreapta .

Simbolurile Scatter plătesc în orice poziție de pe ecran.

Este plătit doar cel mai mare câștig pe o linie de plată activă sau pentru o combinație scatter.

Câștigurile Scatter sunt adăugate la câștigurile de pe linia de plată.

Câștigurile de pe liniile de plată sunt adăugate.

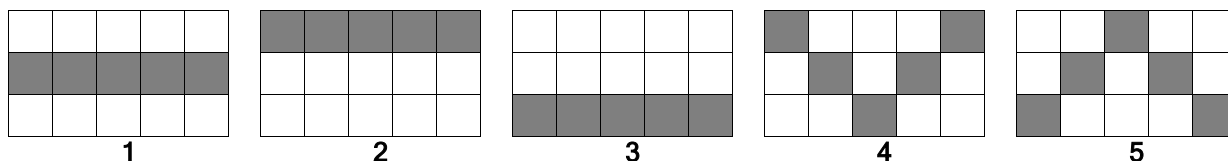
Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plată.

Orice defectiune anulează toate plățile și jocurile.

Jocul este deasemenea disponibil și pe telefonul mobil, echivalându-se de la versiunea clasică regulile, pariurile și câștigurile.



Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.



GAMBLE

Poți juca jocul Gamble pentru orice câștig care nu depășește (per operator).

Opțiunea Gamble este un joc de cărți în care trebuie să ghicești culoarea cărții ce urmează a fi arătată.

O presupunere corectă dublează câștigul; o presupunere greșită cauzează pierderea câștigului.

Câștigul poate fi jucat în jocul Gamble până la o presupunere greșită sau până când este atinsă o limită.

Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.

Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble.

Joker-ul substituie orice culoare.



Dublând câștiguri; jucătorul își poate dubla câștigul current de €410.00 la €820.00 ghicind culoarea corectă.







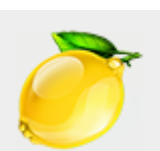

AUTOPLAY

Autoplay îți permite să joci automat numărul selectat de runde de joc, la setarea de pariu curentă. Autoplay este oprit când butonul **AUTOPLAY STOP** este apăsat. Numărul de spin-uri rămase este afișat când Autoplay este activ.

LIMITE DE JOC

Pariu minim	per operator
Pariu maxim	per operator
Câștig maxim pentru o singură rundă de joc	per operator

TABELUL DE PLATĂ

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)	x pariu total (2x)
	Stea (Simbol Scatter)	50	10	2	-
	Șapte	500	200	20	-
	Pepene	100	40	10	-
	Struguri	100	40	10	-
	Prună	40	10	4	-
	Portocală	40	10	4	-
	Lămâie	40	10	4	-
	Cireșe	40	10	4	1

BUTOANE



MENIU butonul deschide meniul jocului.



ISTORIC JOC butonul deschide pagina de istoric a jocului.



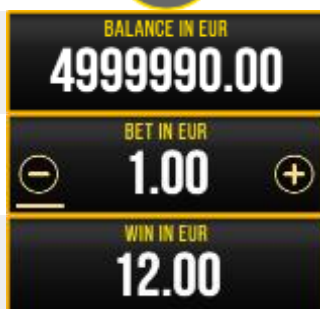
AJUTOR butonul deschide pagina de ajutor.



TABEL DE PLATĂ butonul deschide Tabelul de plată.



ACASĂ butonul închide jocul și creditează orice câștig ne-colectat către bilanț, în cazul în care colectarea este posibilă.



BILANȚ câmpul afișează bilanțul curent.

PARIU butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.

CÂȘTIG câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.



PARIU MAXIM butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.



GAMBLE butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.



SPIN butonul declanșează jocul la setarea de pariu curentă.



STOP butonul oprește rapid rolele. Este disponibil când rolele se învârtesc.

BARA DE SPAȚIU este folosit ca buton pentru **SPIN** sau **STOP**.



AUTOPLAY butonul deschide setările pentru Autoplay.



AUTOPLAY STOP butonul oprește Autoplay.



COLECTEAZĂ butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.



SUNET butonul comută volumul sunetului.