

# Rich Pirates

Rich Pirates™ este un joc cu 5 role în care apar simbolul Wild și Free Spin-uri pentru un multiplicator de câștig.

Jocul are 15 linii de plată fixe.

Câștigurile de pe linia de plată se plătesc de la stânga la dreapta.

Este plătită doar cea mai mare combinație câștigătoare de pe linia de plată.

Câștigurile de pe linia de plată sunt adăugate.

Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plăți.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.

## LIMITE DE JOC

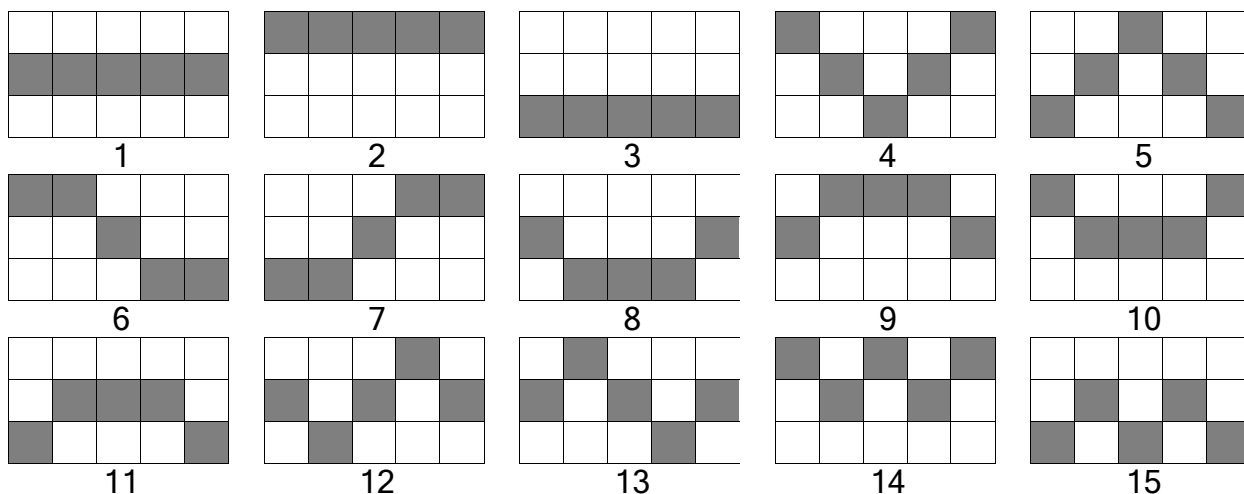
Pariuri permise: per operator

Câștig maxim: per operator

Plățile (media teoretică de returnare la jucător): per operator



Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.



### SIMBOLUL WILD



Simbolul Wild înlocuiește toate simbolurile, exceptând simbolul Bonus.

### FREE SPINS

Free Spin-urile sunt declanșate în cazul în care 3 simboluri Bonus apar simultan pe rolele 3, 4 și 5. Înainte de începerea Free Spin-urilor jucătorul alege cuferele, acumulând astfel numărul de Free Spin-uri și crescând multiplicatorul.

Numărul inițial de Free Spin-uri este de 10, cu un multiplicator de x2.

Numărul maxim de Free spin-uri ca pot fi câștigate este de 25, iar multiplicatorul maxim este x5.

Free Spin-urile sunt declanșate odată ce jucătorul descoperă un cufăr folosind semnul START.

Free Spin-urile nu pot fi declanșate cât timp simbolul Bonus nu este prezent în timpul acestor Free Spin-uri.

Free Spin-urile sunt jucate la același pariu ca runda care le activează.

### GAMBLE

Poți paria orice câștig care nu depășește suma de [per operator].

The Opțiunea Gamble este bazată pe cărți de joc și este necesară ghicirea culorii următoarei cărți arătate.

Ghicirea corectă dublează câștigul; ghicirea greșită cauzează pierderea câștigului.

Câștigul poate fi jucat cu opțiunea Gamble până la ghicirea greșită sau când o limită este atinsă.

Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.












Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble.

Nu se poate folosi opțiunea gamble în timpul Free Spin-urilor.

Poți paria de [per operator] ori în timpul unei opțiuni de joc.

Joker-ul substituie orice culoare.

## TABELULUI DE PLĂȚI

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)
	Simbolul Bonus	-	-	10-25 Free Spins
	Simbolul Wild	100	75	25
	Căpitan	50	20	5
	Pirat	25	10	4
	Cufar cu comori	15	5	2
	Canon	6	3	1,5
	Hartă	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

## BUTOANE



**MENIU** butonul deschide meniul jocului.



**ISTORIC JOC** butonul deschide pagina de istoric a jocului.



**AJUTOR** butonul deschide pagina de ajutor.



**TABEL DE PLATĂ** butonul deschide Tabelul de plată.



**ACASĂ** butonul închide jocul și creditează orice câștig ne-colectat către bilanț, în cazul în care colectarea este posibilă.



**BILANȚ** câmpul afișează bilanțul curent.



**PARIU** butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.



**CÂȘTIG** câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.



**PARIU MAXIM** butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.



**GAMBLE** butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.



**SPIN** butonul declanșează jocul la setarea de pariu curentă.



**STOP** butonul oprește rapid rolele. Este disponibil când rolele se învârtesc.

**BARA DE SPAȚIU** poate fi folosită ca buton de **SPIN**, **STOP**, **ENTER** sau **RETURN**.



**AUTOPLAY** butonul deschide setările pentru Autoplay.



**AUTOPLAY STOP** butonul oprește Autoplay.



**COLECTEAZĂ** butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.



**SUNET** butonul comută volumul sunetului.